



## Le menhir de Pierre-Levée

D'après la légende, le menhir serait ce qu'il reste d'un pari manqué entre Saint Martin et le diable. Ce dernier se serait engagé à construire un pont entre le continent et l'île d'Yeu (le pont d'Yeu), qui devait être terminé avant le lever du jour, en échange de la première âme rencontrée sur l'île. Cependant, préférant s'enivrer, le diable n'avait pas terminé son travail avant le lever du soleil. Du coup, ses diabolins abandonnèrent le transport des lourdes pierres dans le bocage voisin. Ce bloc de grès pèse environ 37 tonnes. D'après l'archéologue et ethnologue Marcel Baudouin (1860-1941), « le Maudit l'avait marqué de ses griffes et percé avec sa corne : de là le trou et les rayures qui le sillonnent de haut en bas ».

Toujours d'après la tradition orale, « pendant les douze coups de minuit, à Noël, le menhir branle douze fois. Quand la pierre s'est détachée et qu'on entend sur le sol son pas pesant, on peut voir briller un trésor fabuleux dans la cavité qu'elle a quittée. De quoi faire de nombreuses fortunes. » Un fermier des environs de Challans, « cupide à l'extrême, résolu à aller voir » un soir de Noël. Lorsque minuit sonna, « aussitôt, la pierre branla dans ses profondes fondations et en effet découvrit un trésor ». Ivre de joie, le paysan descendit dans le trou « et bientôt ses poches furent pleines de pièces d'or et d'argent ». Mais comme cela ne lui suffisait pas, « il saisit sa casquette pour la remplir aussi, mais en levant les yeux, il aperçut la pierre qui revenait. Il poussa un cri qui déchira la nuit. La pierre lentement rentra dans le trou, écrasant l'homme qui s'y trouvait... »

Sources : Jean-Loïc Le Quellec, *La Vendée mythologique et légendaire*, Geste éditions ; Gérard Bénêteau, *Bulletin du Groupe vendéen d'études préhistoriques*, avril 1992

## Recommandations

- Conservons nos déchets
- Respectons le code de la route et les infrastructures agricoles (poteaux, clôtures...)
- Laissons pousser les fleurs et les plantes
- Tenons notre chien en laisse



randonnée  
à pied

Difficulté :

niveau 1



randonnée  
à vélo

niveau 2

niveau 3

*Il ne reste plus qu'à profiter de votre balade !*

Retrouvez les différents circuits sur [challans.fr](http://challans.fr)

En partenariat avec

challans



conception - impression NOVÉPRINT  
02 51 37 01 65

# Chall'en balade

Circuit n°4

## Le menhir de Pierre-Levée

3,5 km

Le circuit vous emmène aux confins de Challans et de Soullans, à la découverte d'un imposant menhir dont l'origine remonterait au Néolithique. Celui-ci a inspiré deux légendes, histoires de diabolins et d'un trésor fabuleux...



25 min

niveau 1

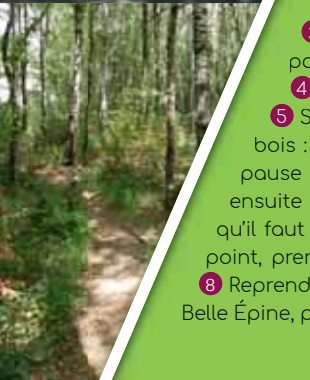
Non balisé



Parking en terre Plaine des Sports  
(rue Raymond Kopa)



challans



GPS : 46.827511, -1.881918

- 1 La piste se scinde en deux chemins : suivre celui qui part à gauche à 45°, direction le chemin de Baudu.
- 2 Emprunter le chemin du Gué de Baudu, sur votre gauche. Après avoir franchi un passage à gué, continuer jusqu'au stop qui matérialise le croisement avec le chemin de la Fradinière et prendre à droite.
- 3 Au carrefour avec la route de Soullans, poursuivre en face, vers le chemin de la Galerie.
- 4 Continuer à gauche vers l'allée de la Vérie.
- 5 Suivre le petit chemin qui s'enfonce dans un sous-bois : un panneau en bois indique « menhir ». 6 Une pause s'impose au menhir de Pierre-Levée ! Revenir ensuite sur vos pas jusqu'à la route de Soullans (point 3) qu'il faut traverser puis longer sur sa droite.
- 7 Au rond-point, prendre à droite en direction du chemin de Baudu.
- 8 Reprendre la piste du début, située face au chemin de la Belle Épine, pour regagner le point de départ.

